

**maono**

Santana Importação e Exportação é  
**Distribuidor exclusivo**



# Manual do Usuário

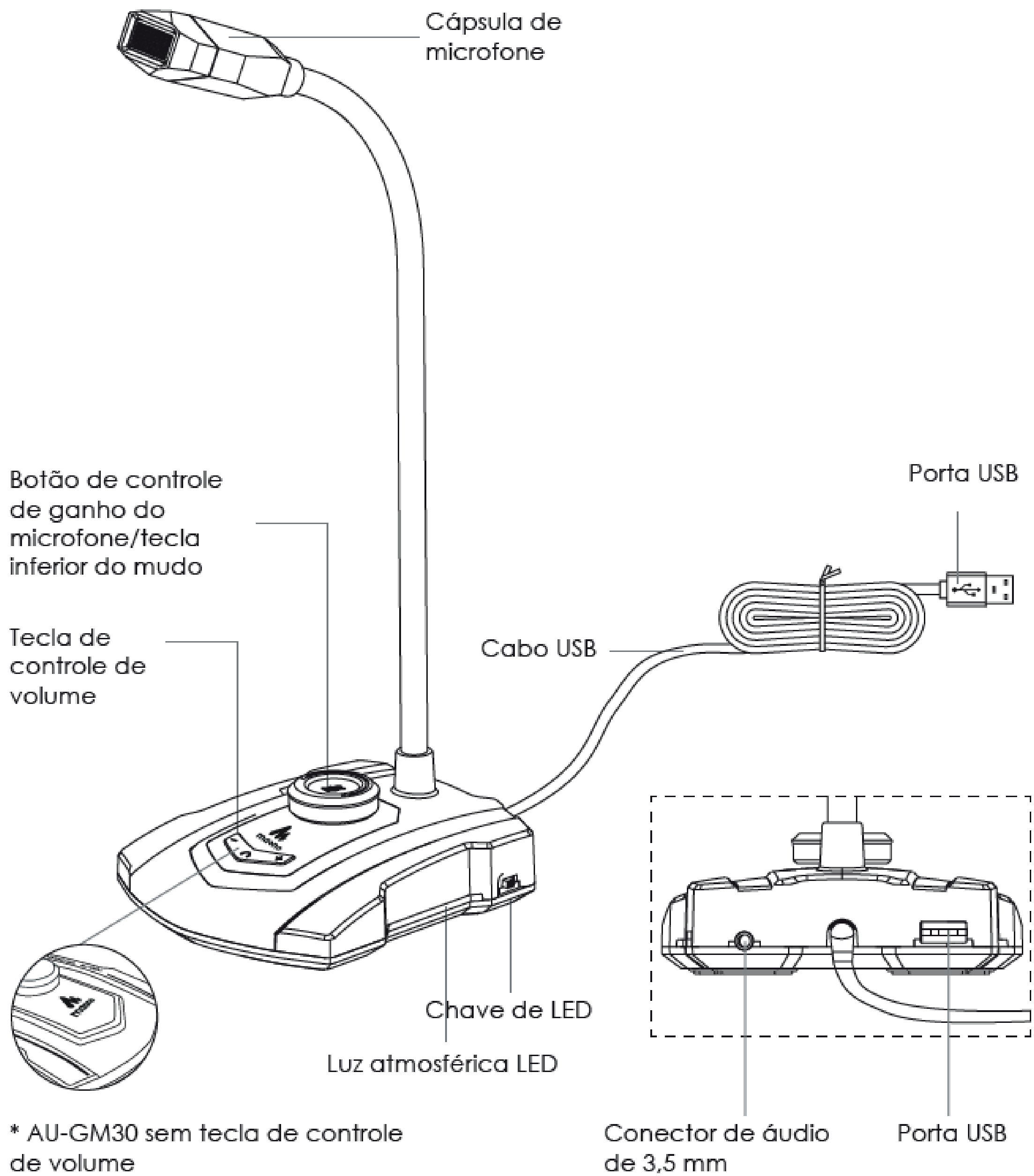
Console portátil de streaming ao vivo e podcast

**Modelo: AU-GM31**

**Suporte Técnico:**  
[sac@santanaimport.com.br](mailto:sac@santanaimport.com.br)



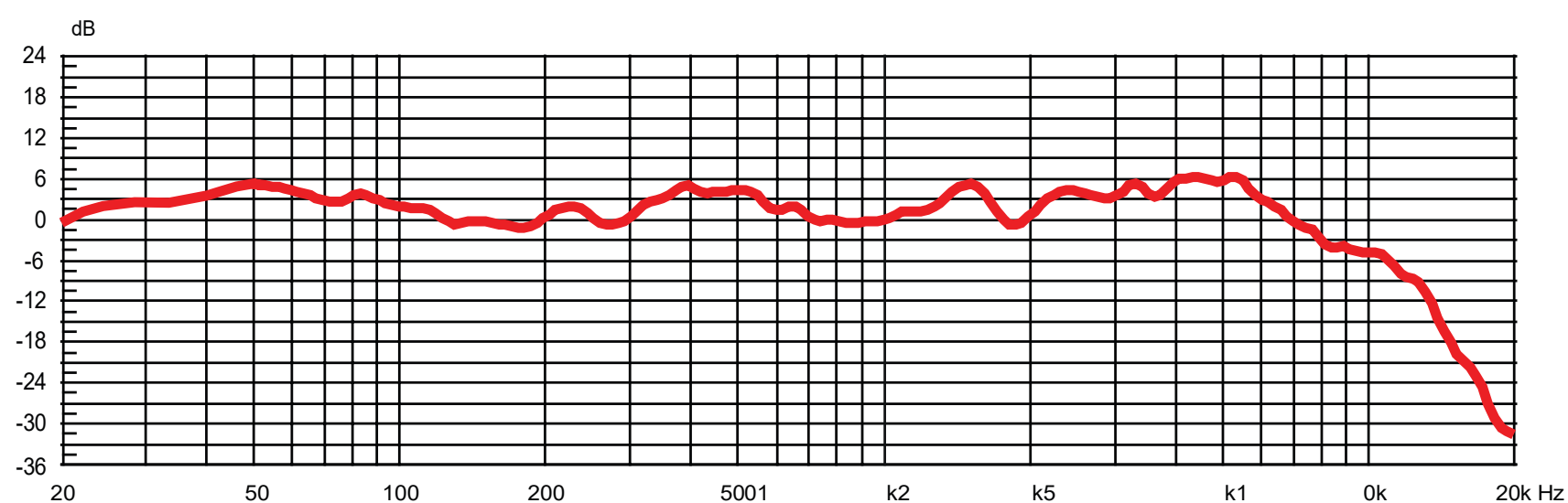
# Introdução



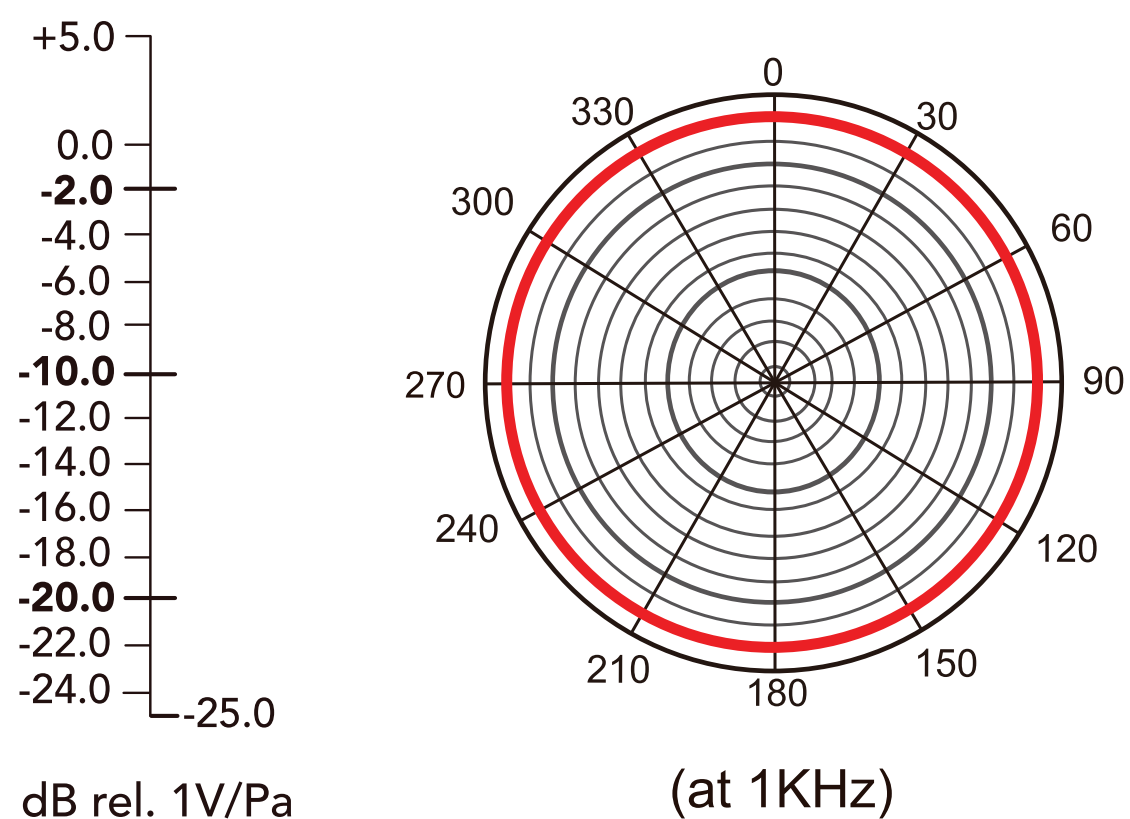
# Especificação

Padrão polar	Omnidirecional
Sensibilidade	-32dB +/-3dB
Resposta de frequência	80Hz-16KHz
Entrada de pressão sonora máxima	110dB
Resolução de gravação	96 kHz/24-bits
LED de indicação de energia	Disponível
Função Mute	Reativar -Azul/Verde, Mute-Vermelho
Ganho de microfone	botão de controle
Plug do fone de ouvido	3,5 mm (1/8") TRS
Requisito de energia	Alimentado por USB
Extensão da porta USB	USB 2.0
Controle de volume	Disponível

## Resposta de Frequência



## Padrão Polar



# Requisitos do sistema

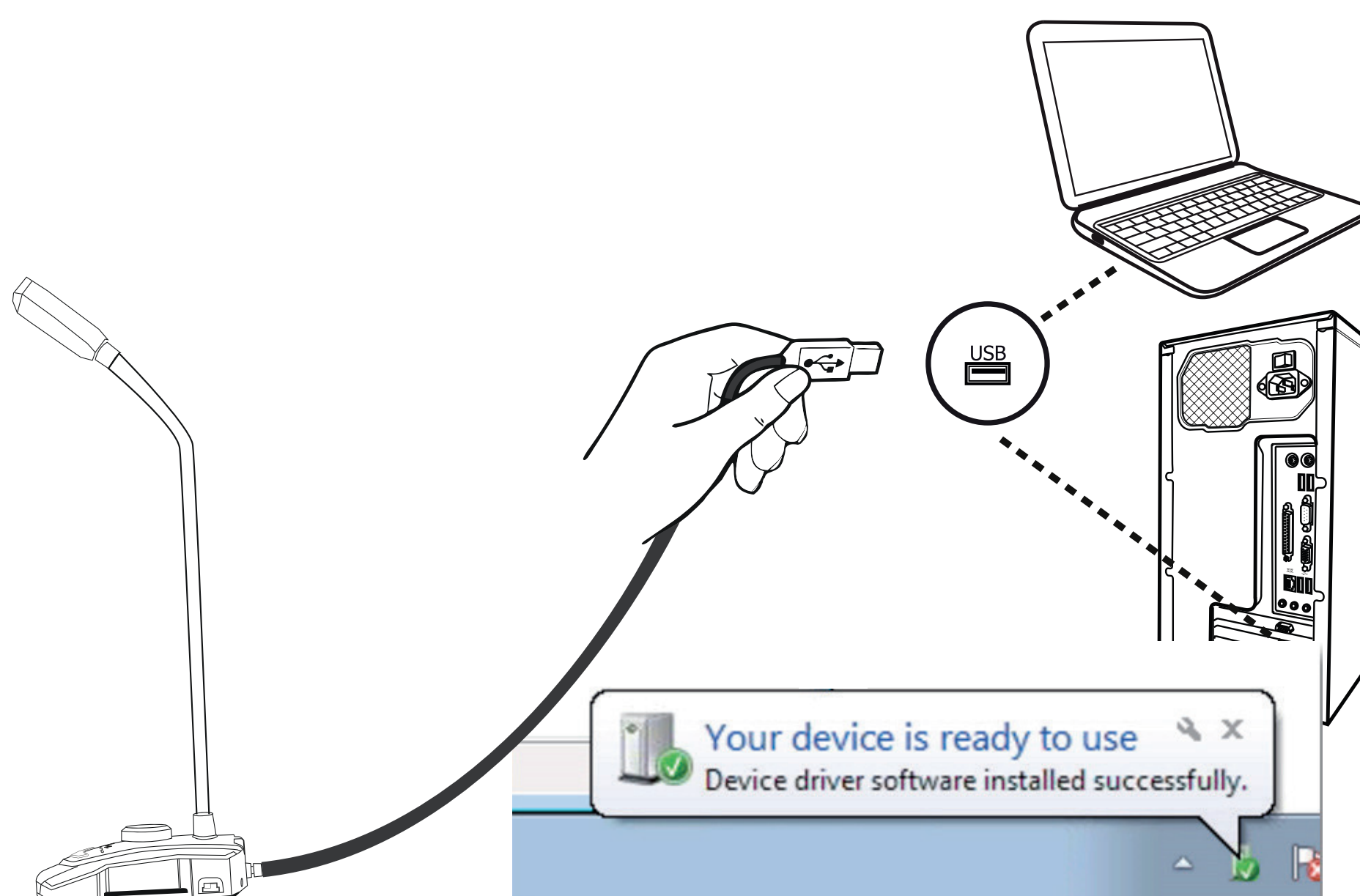
Windows: Vista, 7/8 / 8.1 / 10 e a versão mais recente com USB 1.1 ou superior.  
Sistema Operacional Mac OS X: 10.4.11 e superior com USB 1.1 e superior.

## Características

- O conjunto de chips de processo de som profissional com taxas de amostragem de alta resolução de até 96kHz/24 bits.
- O padrão polar omnidirecional com faixa de captação de som de cobertura de 360 graus.
- Porta de transmissão de dados USB de alta velocidade com plug and play para a entrada de dados de som para o computador.
- O conector de áudio estendido TRS de 3,5 mm no microfone torna conveniente reproduzir a saída de áudio do computador.
- Ganho e mute do microfone controlável com um único botão.
- Luz de ambiente LED de 7 cores que mudam automaticamente.
- Compatível com o sistema operacional Windows e Mac.

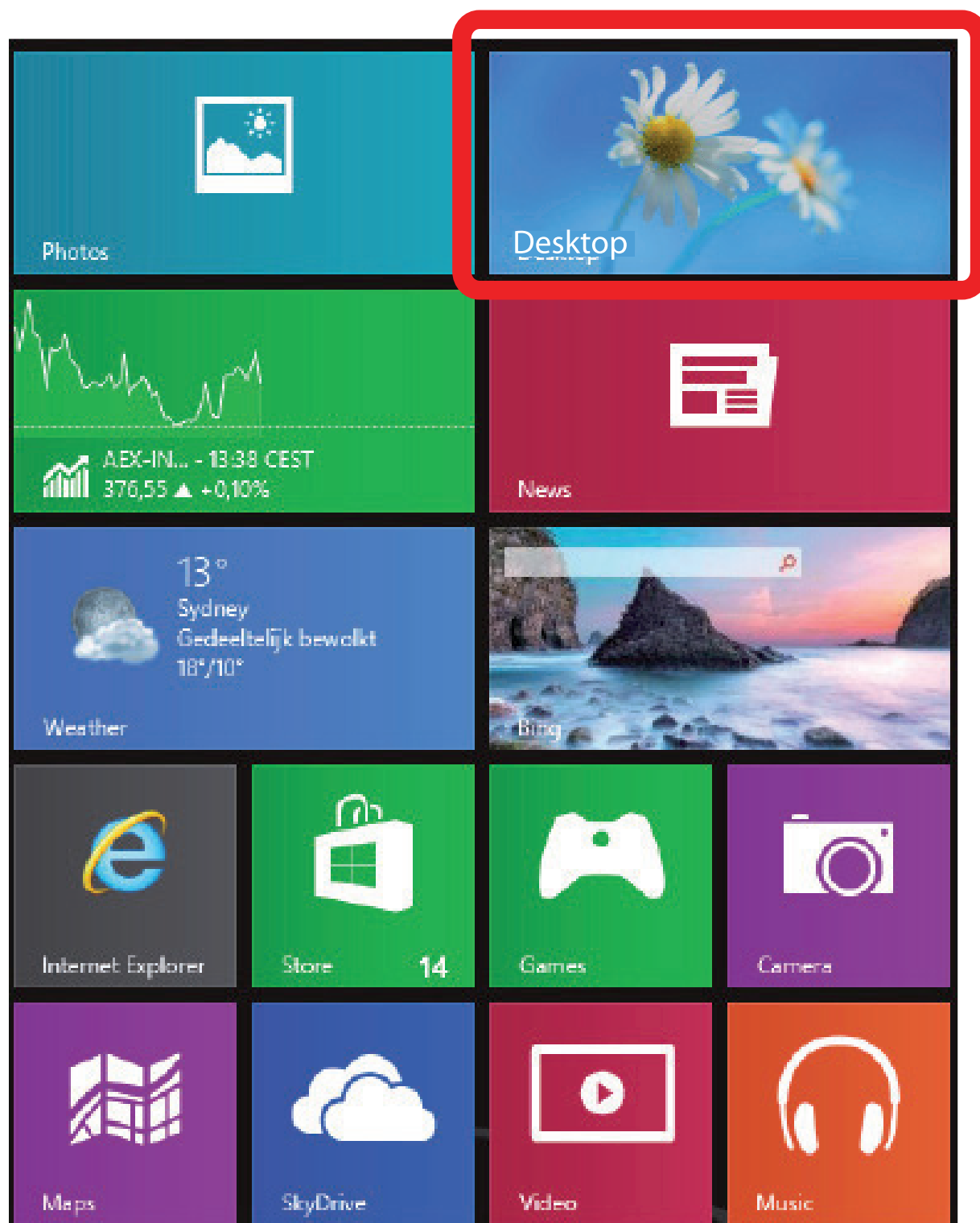
## Como operar

### 1. Conecte o conector USB na porta USB do computador.

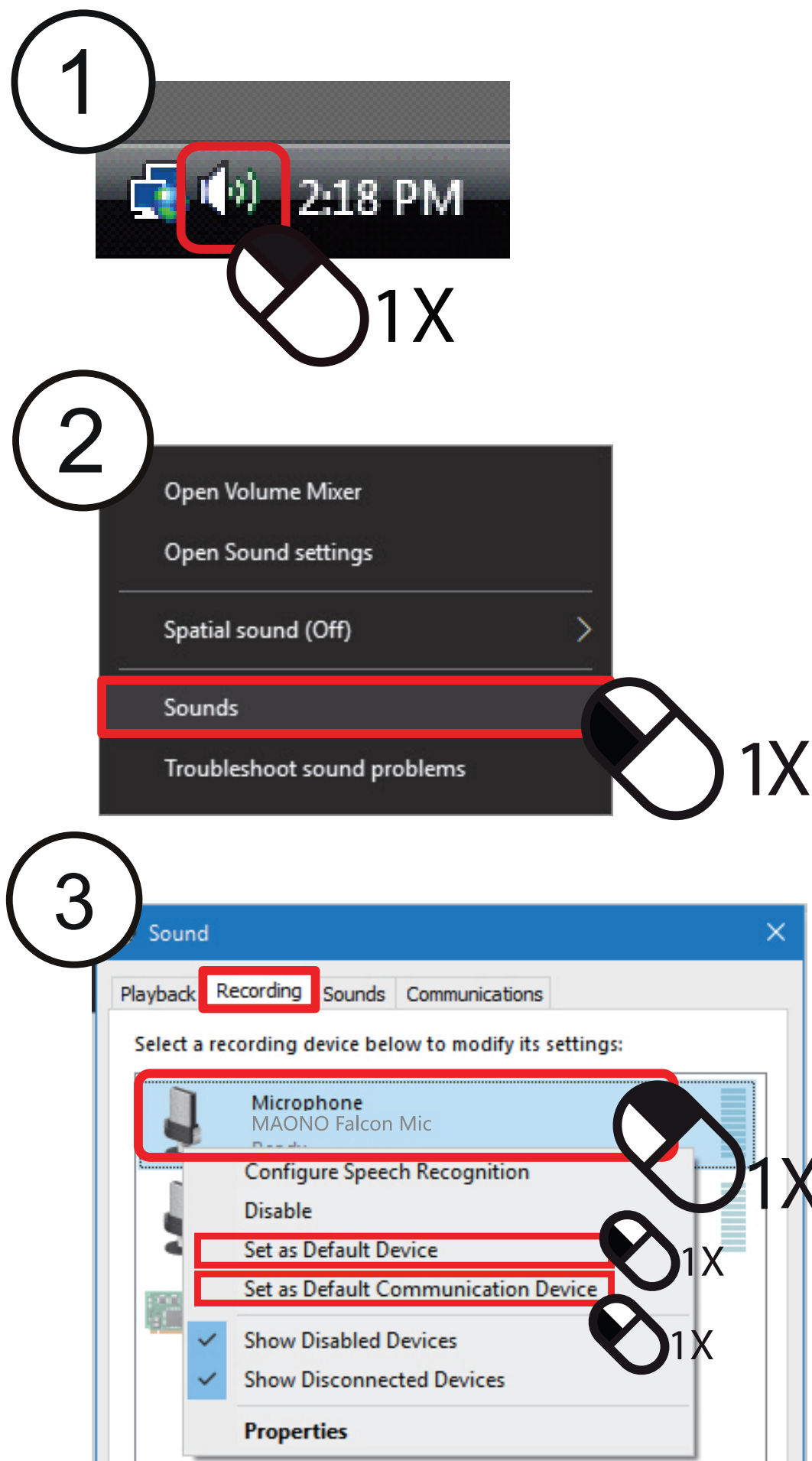


## 2. Defina a entrada do microfone para o computador.

Windows 8 começa aqui

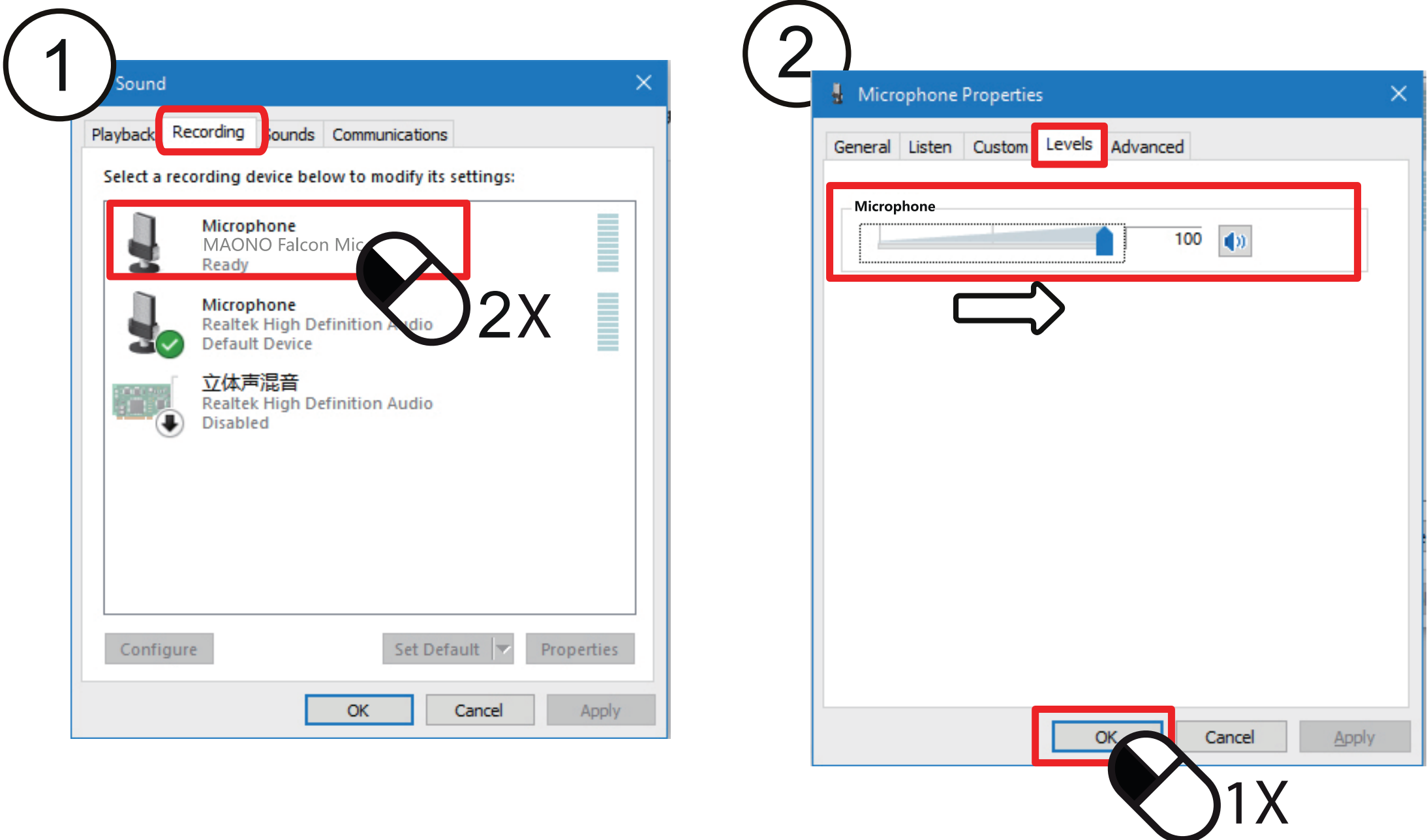


Windows 10, 8, 7



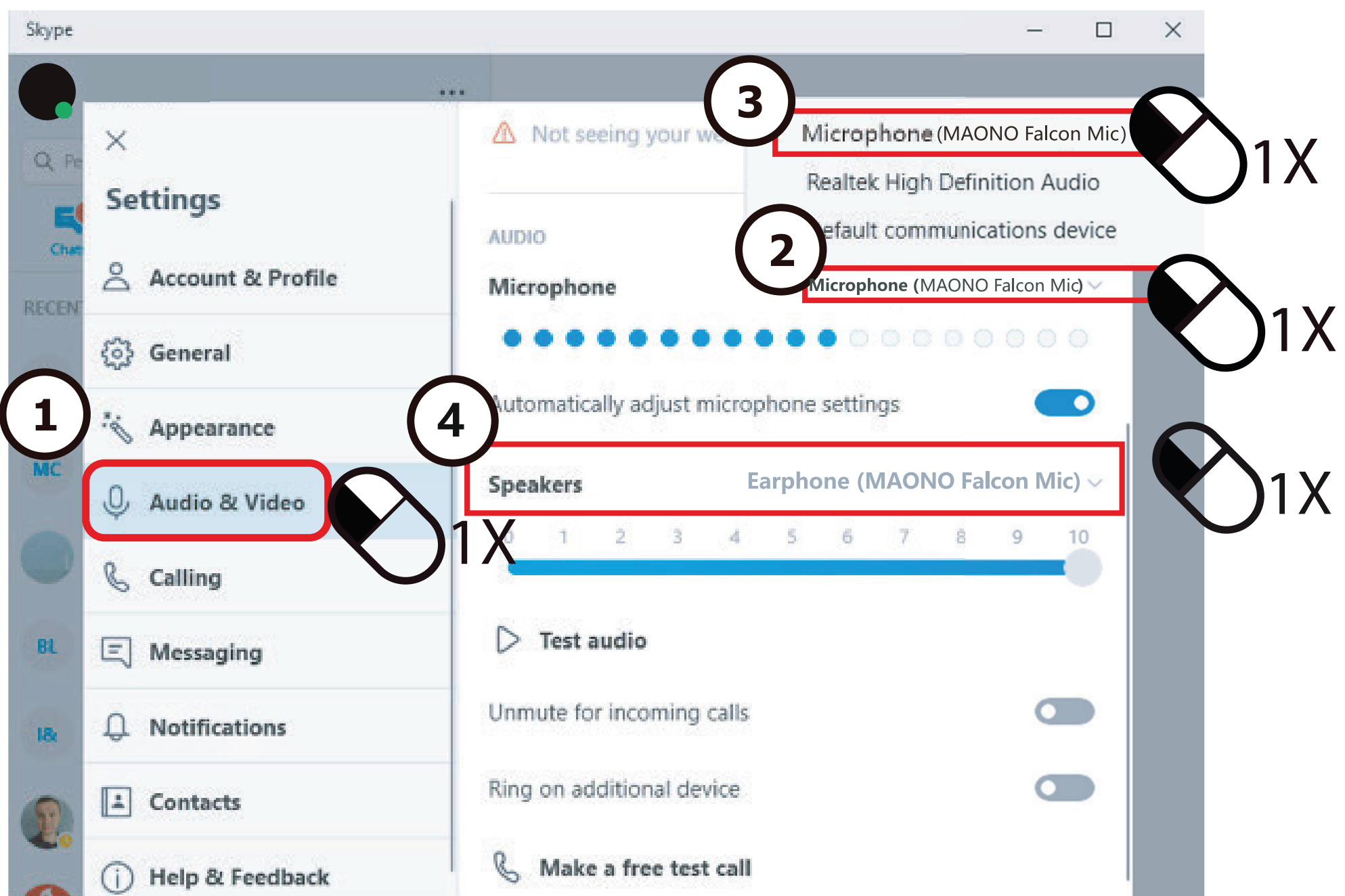
1. Conecte o microfone à porta USB do seu computador.
2. Clique no ícone de som no canto inferior direito da tela com o botão direito do mouse, selecione o "menu de som".
3. Selecione a guia Gravação, destaque o fone de ouvido e clique com o botão direito do mouse, selecione definir como dispositivo padrão e definir como dispositivo de comunicação padrão.

# Níveis de entrada do microfone:



## Configurações do aplicativo: (exemplo Skype)

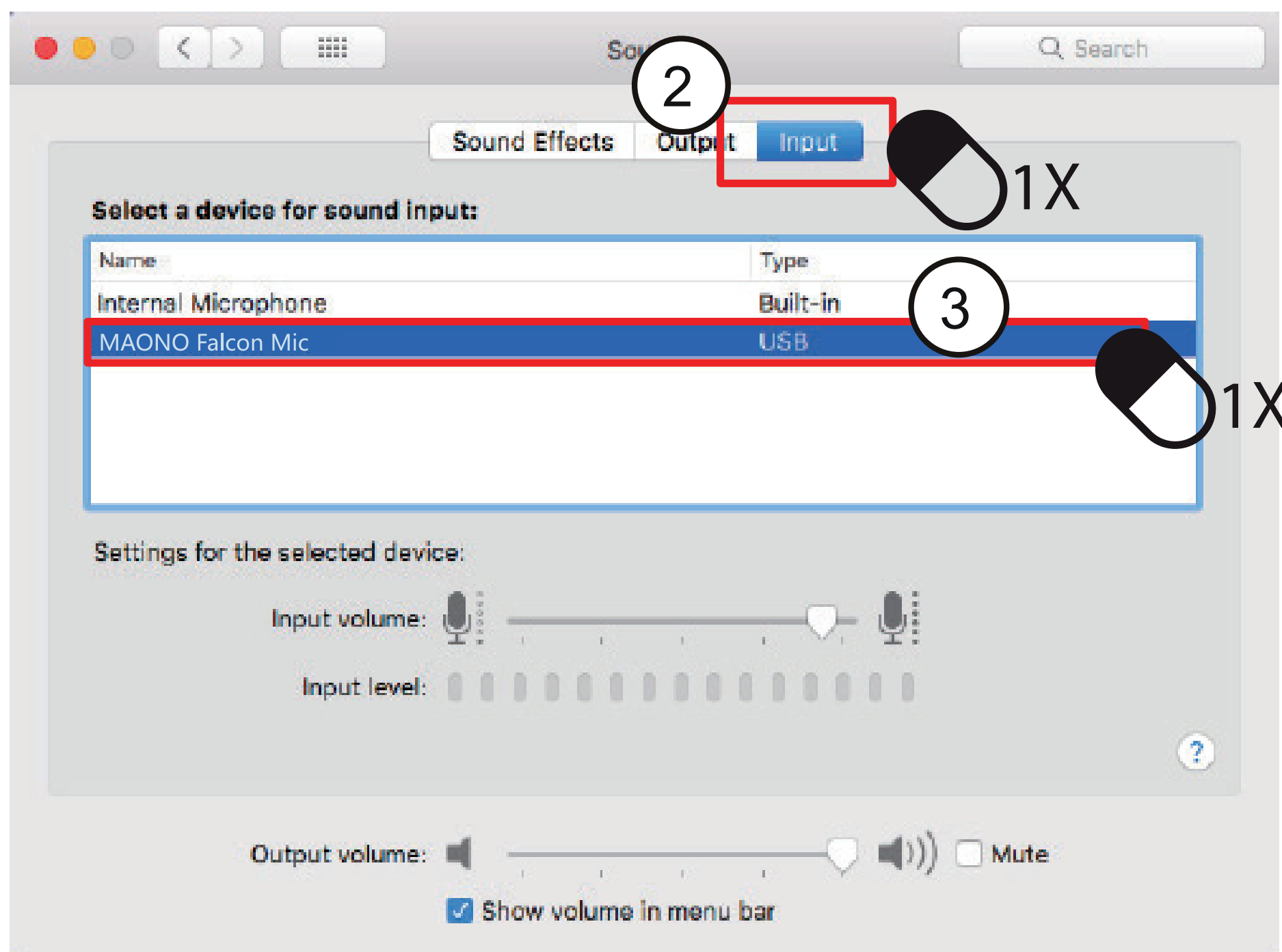
Clique em ①②③④ sequência.



## Configurações no Apple Mac:

O microfone é compatível com Sistema Operacional Apple Mac OS X 10.4.11 ou superior.

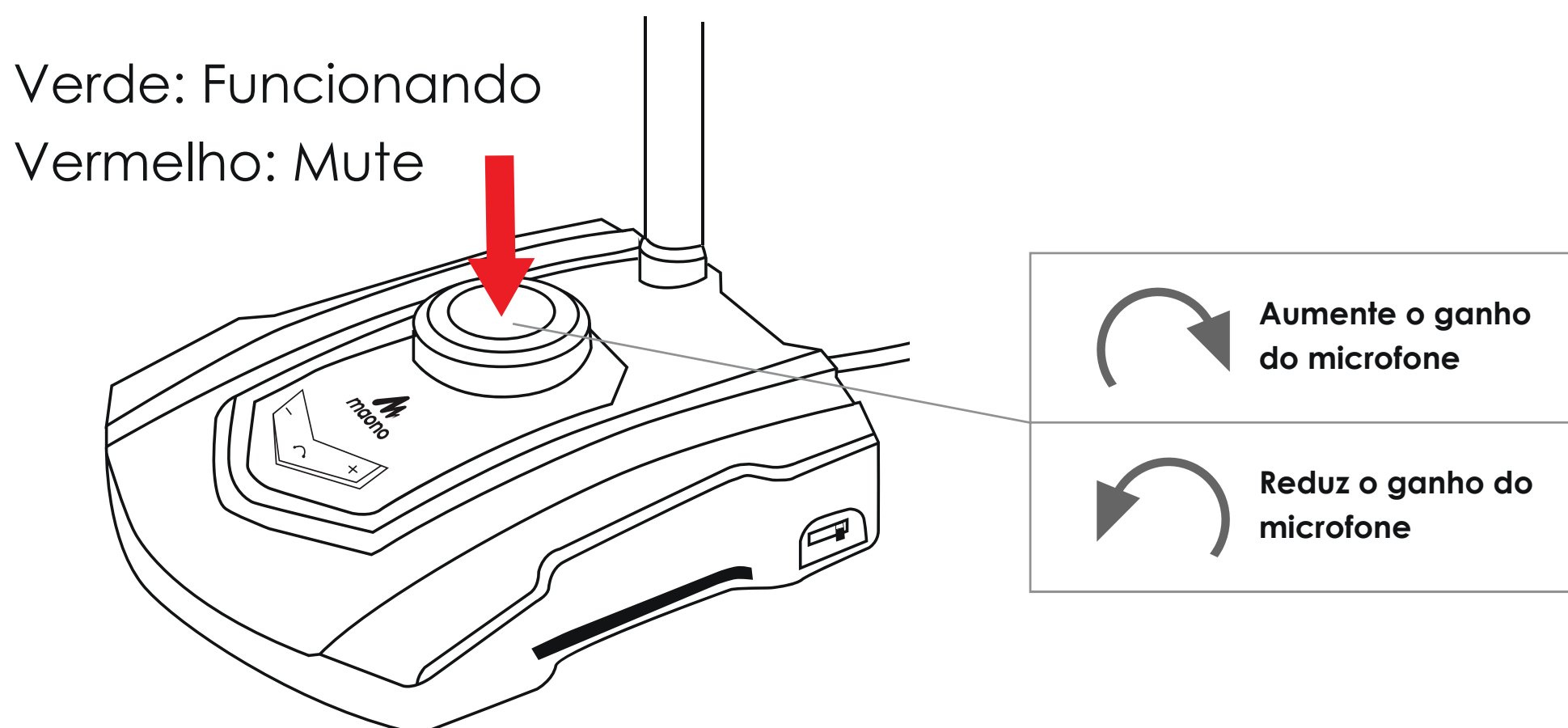
- 1) Conecte o microfone ao Apple Mac usando o cabo USB fornecido.
- 2) Configure o "Som" de "Sistema de Preferências" conforme mostrado na figura.
- 3) Configuração do microfone que se conecta à entrada padrão.





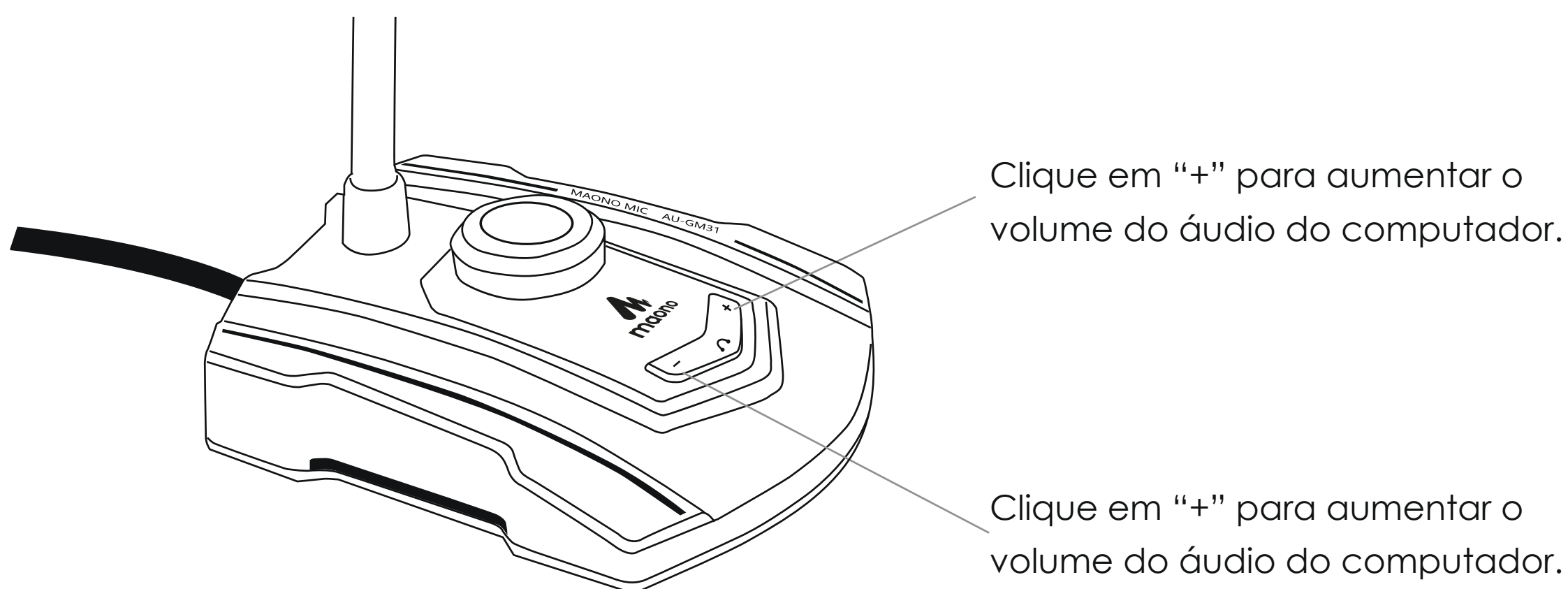
### 3. Controle o mute/unmute do microfone e o ajuste de ganho do microfone.

- Clique no botão de controle para silenciar ou reativar o microfone, a luz indicadora LED mudará de cor para mostrar o status de funcionamento.
- Gire o botão no sentido anti-horário para diminuir o ganho do microfone para baixo, gire o botão no sentido horário para aumentar o ganho do microfone.

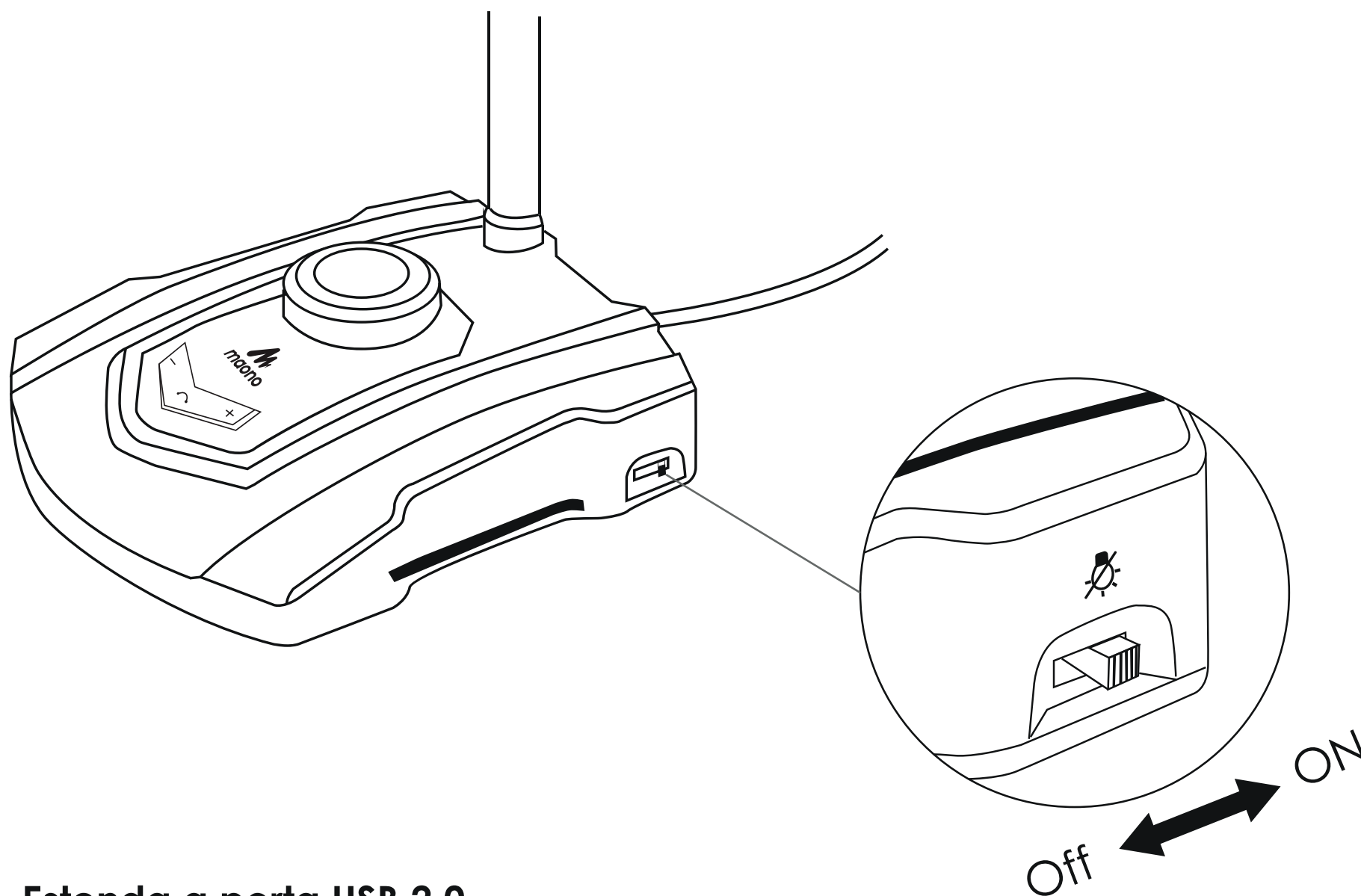


### 4. Tecla de controle de volume.

\* Essa função só está disponível em AUGM31



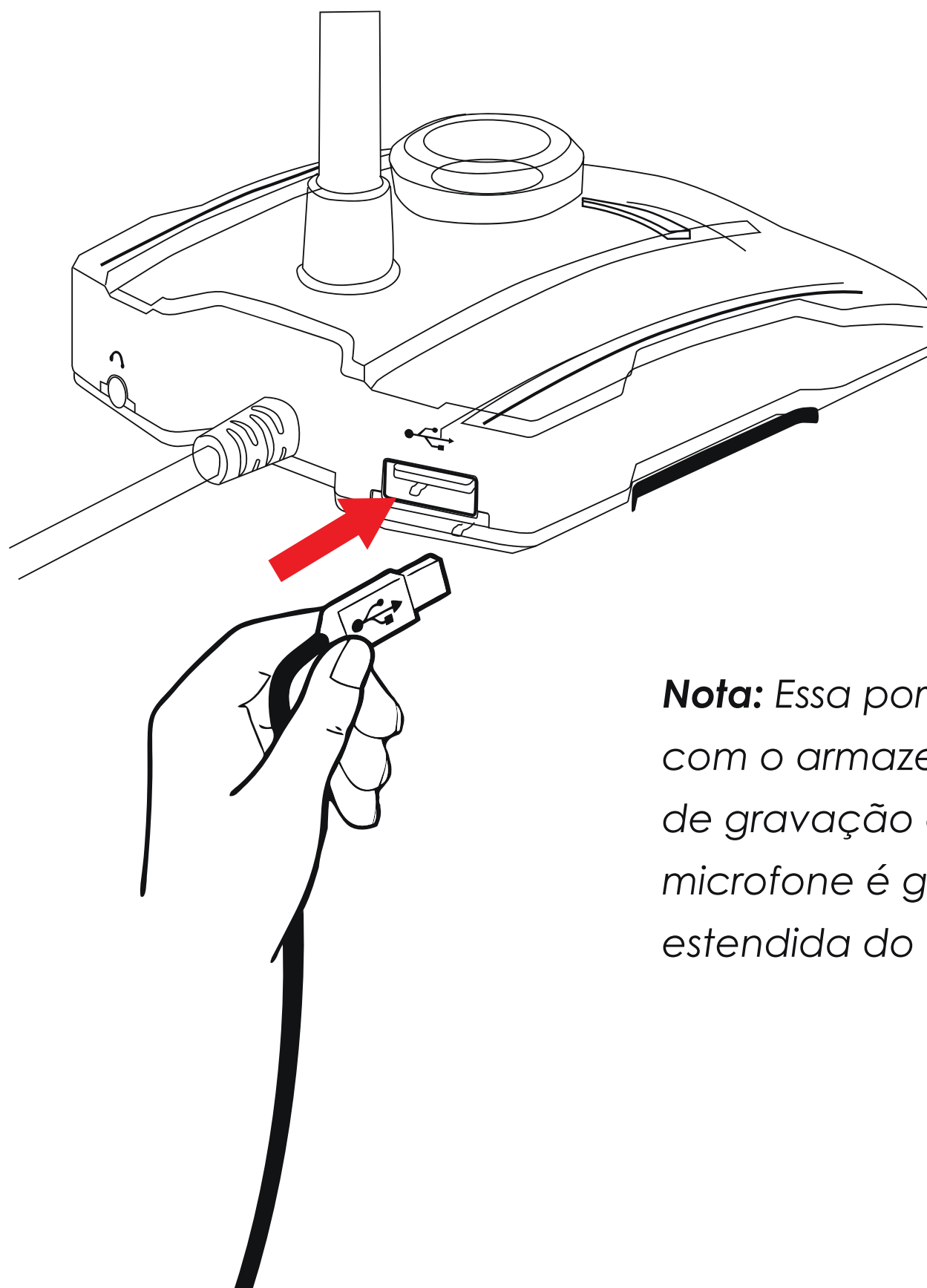
## 5. Chave de luz ambiente LED



## 6. Estenda a porta USB 2.0

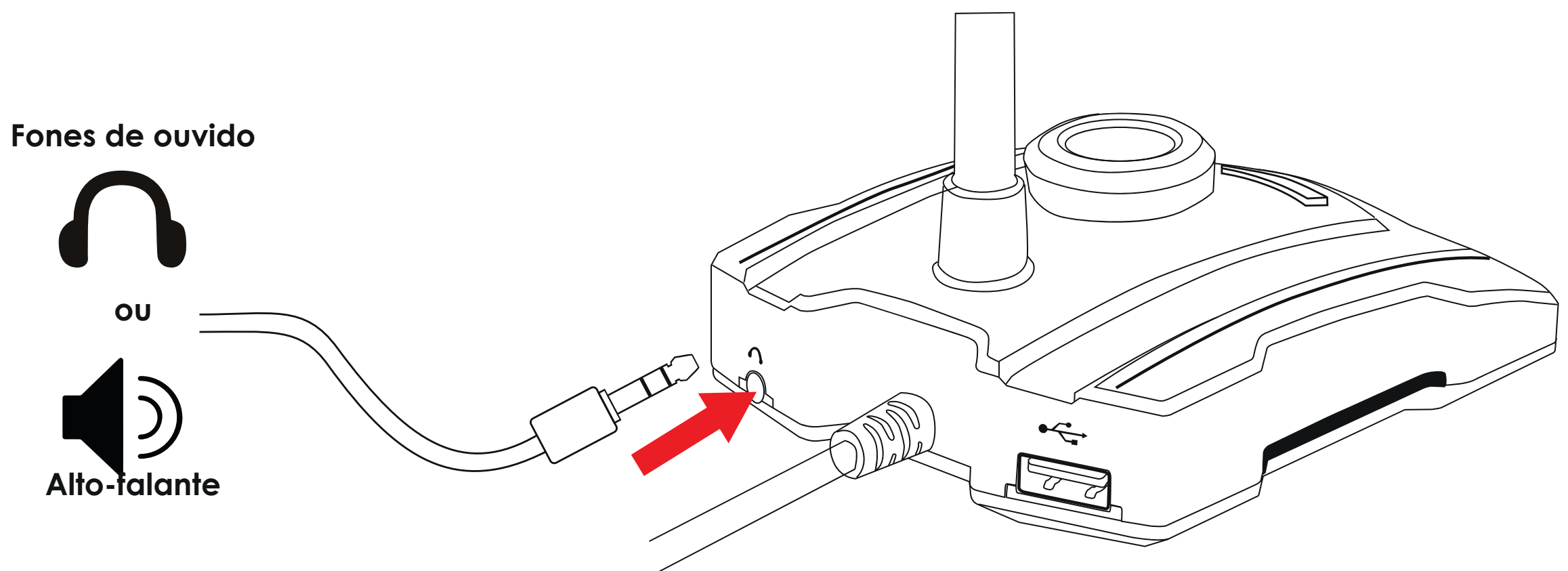
\* Porta USB 2.0 estendida disponível apenas no AU-GM31

Microfone de porta USB 2.0 estendido, conveniente para os usuários usarem o dispositivo USB com o computador, mas conectar o microfone.



**Nota:** Essa porta USB não é compatível com o armazenamento de arquivos de gravação em tempo real quando o microfone é gravado, é apenas a porta USB estendida do computador no microfone.

## 7. Saída de microfone com conector de áudio de 3,5 mm (1/8")



1. Conecte o fone de ouvido no microfone.
2. Clique no ícone de som no canto inferior direito da tela com o botão direito do mouse, selecione o menu de som.
3. Selecione a aba de reprodução, destaque o fone de ouvido e clique com o botão direito do mouse, selecione definir como dispositivo padrão e definir como dispositivo de comunicação padrão.

